

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### Б1.В.ДВ.11.02 «ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ В ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

**Наименование образовательной программы:** *Стратегическое и операционное управление персоналом организации*

**Код и наименование специальности:** *38.03.03 Управление персоналом*

**Форма обучения:** *очная*

**Планируемые результаты освоения дисциплины:** знает основные понятия компьютерной графики, программно-технических средств обработки графических изображений; применяет соответствующее программное обеспечение для обработки деловой информации; применяет современные технические и программные средства мультимедийных технологий; решает задачи по созданию и поддержки корпоративных сайтов; применяет средства компьютерной графики в профессиональной деятельности.

**Объем дисциплины:** общая трудоемкость дисциплины составляет 4 з.е. (144 а.ч.), количество академических часов, выделенных на контактную работу с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся: 1. очная форма обучения: лекции – 16 а.ч., практические занятия – 32 а.ч., самостоятельная работа – 58 ч.

**Структура дисциплины:** Тема 1. Введение в дисциплину. Тема 2. Основные понятия компьютерной графики. Растровые и векторные редакторы. Тема 3. Графические форматы. Тема 4. Цветовые схемы. Тема 5. Инфографика как способ визуализации данных. Тема 6. Использование инфографики в резюме. Тема 7. Создание презентаций средствами инфографики. Тема 8. Работа с пакетом векторной графики CorelDraw. Тема 9. Создание тестов для готовых программных оболочек; и анимированных инструкций к ним. Захват изображения с помощью CorelCapture. Тема 10. Создание бланка для электронной почты. Тема 11. Создание видео ролика. Тема 12. Аппаратные средства получения растровых изображений. Тема 13. Создание анимации с пакетом AdobeFlash. Тема 14. Создание мультимедиа-презентаций в Microsoft Power Point с использованием внешних мультимедийных объектов.

**Форма промежуточной аттестации:** экзамен.

#### **Основная литература:**

1. Боресков, А.В. Основы компьютерной графики: учебник и практикум для вузов/ А.В. Боресков, Е.В. Шикин. – Москва: Издательство Юрайт, 2023. – 219 с. – (Высшее образование). – ISBN 978-5-534-13196-3. – Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/511419>
2. Свистунова Е. С. CorelDRAW. Версия 2022. / Е.С. Свистунова. – Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2023. – 992 с. – ISBN 978-5-9775-1192-6. – URL: <https://www.ibooks.ru/bookshelf/389632/reading>
3. Комолова Н. В. Самоучитель CorelDRAW 2021. – (Самоучитель) / Н.В. Комолова, Е.С. Яковлева. – Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2022. – 432 с. – ISBN 978-5-9775-6845-6. – URL: <https://www.ibooks.ru/bookshelf/385753/reading>